

ПАСПОРТ ОНЛАЙН-КУРСА

Описание курса

Название ОК (дисциплины) по РПД	
Основы программирования кроссплатформенных мобильных приложений с использованием Flutter	
Структурное подразделение - разработчик ОК	
Кафедра цифровых технологий	
Уровень подготовки (СПО, бакалавриат, специалитет, магистратура, аспирантура, ординатура, ДО, ДПО)	
ДПО	
Направления/специальности ВО, СПО, программ ДО, ДПО, на которые ориентирован ОК	
ДПП ИП «Разработка мобильных приложений для медиаиндустрии»	
Трудоемкость ОК в зачетных единицах/часах в соответствии с РПД (если какой-либо вид учебной работы не предусмотрен, ставится прочерк):	
Вид учебной работы	Количество зет/часов
Лекции	10
Практические занятия	12
Самостоятельная работа	14
Промежуточная аттестация(зачет/экзамен)	Зачет
Итого:	36

Информация об авторе/авторском коллективе (для каждого из авторов)

ФИО	Железнов Олег Владимирович
Место работы (организация, структурное подразделение), должность	УлГУ, Центр разработки цифровых сервисов, директор; Кафедра математического моделирования технических систем, доцент; Кафедра цифровых технологий, старший преподаватель.
Ученая степень	к.т.н.
Ученое звание	-

ФИО	Блюменштейн Алексей Александрович
Место работы (организация, структурное подразделение), должность	УлГУ, Центр разработки цифровых сервисов, заместитель директора; Кафедра математического моделирования технических систем, старший преподаватель; Кафедра цифровых технологий, старший преподаватель.
Ученая степень	-
Ученое звание	-

Аннотация курса

О курсе
Онлайн-курс посвящен созданию кроссплатформенных мобильных приложений с нуля. Курс охватывает все ключевые аспекты Flutter-разработки — от базовых принципов до инструментов профессионального уровня. Студенты познакомятся со структурой Flutter-проекта, принципами работы виджетов и системой компоновки интерфейса (Layout),

научатся создавать навигацию между экранами и управлять состоянием приложения. Особое внимание уделяется асинхронности, обработке данных и взаимодействию с пользователем через формы. В завершении курса участники освоят основы тестирования и анимации, что позволит создавать современные, стабильные и привлекательные приложения.

Формат курса

Курс включает в себя видеолекции, презентации, текстовые материалы, тестовые задания и самостоятельную работу

Структура курса

1. Введение Flutter
2. Основы виджетов Flutter
3. Базовые виджеты Flutter
4. Работа с ресурсами (Assets) в Flutter
5. Layout в Flutter
6. Навигация в Flutter
7. Асинхронность в Flutter
8. Работа с формами
9. Тестирование Flutter-приложений

Дополнительный инструментарий

Программное обеспечение:

- Flutter SDK — основной набор инструментов и библиотек для разработки приложений.
- Android Studio — официальная IDE для Android с интеграцией Flutter (отладка, эмуляторы).
- Visual Studio Code — лёгкий редактор с плагинами для Flutter и Dart.