

ПАСПОРТ ОНЛАЙН-КУРСА

Описание курса

Название ОК (дисциплины) по РПД	
Разработка архитектуры мобильных приложений с использованием Flutter	
Структурное подразделение - разработчик ОК	
Кафедра цифровых технологий	
Уровень подготовки (СПО, бакалавриат, специалитет, магистратура, аспирантура, ординатура, ДО, ДПО)	
ДПО	
Направления/специальности ВО, СПО, программ ДО, ДПО, на которые ориентирован ОК	
ДПП ПП “Разработка мобильных приложений для медиа индустрии”	
Трудоемкость ОК в зачетных единицах/часах в соответствии с РПД (если какой-либо вид учебной работы не предусмотрен, ставится прочерк):	
Вид учебной работы	Количество зет/часов
Лекции	10
Практические занятия	12
Самостоятельная работа	14
Промежуточная аттестация(зачет/экзамен)	Зачет
Итого:	36

Информация об авторе/авторском коллективе (для каждого из авторов)

ФИО	Железнов Олег Владимирович
Место работы (организация, структурное подразделение), должность	УлГУ, Центр разработки цифровых сервисов, директор; Кафедра математического моделирования технических систем, доцент; Кафедра цифровых технологий, старший преподаватель.
Ученая степень	к.т.н.
Ученое звание	-

ФИО	Блюменштейн Алексей Александрович
Место работы (организация, структурное подразделение), должность	УлГУ, Центр разработки цифровых сервисов, заместитель директора; Кафедра математического моделирования технических систем, старший преподаватель; Кафедра цифровых технологий, старший преподаватель.
Ученая степень	-
Ученое звание	-

Аннотация курса

О курсе
Онлайн-курс предназначен для разработчиков, уже знакомых с основами Flutter и стремящихся вывести свои навыки на профессиональный уровень. Курс фокусируется на построении архитектуры масштабируемых приложений, применении эффективных

инструментов управления состоянием (Provider, Riverpod, Bloc и др.), а также интеграции с Firebase для реализации аутентификации, хранения данных и аналитики. Отдельные модули посвящены работе с медиа, картами и WebView, что позволит создавать приложения с реальными функциями и взаимодействием с внешними сервисами. Также участники изучат использование продвинутых виджетов и паттернов проектирования, применяемых в коммерческих проектах.

Формат курса

Курс включает в себя видеолекции, презентации, текстовые материалы, тестовые задания и самостоятельную работу

Структура курса

1. Архитектура Flutter-проекта
2. State Management Flutter
3. Advanced Widgets Flutter
4. Интеграция Firebase в Flutter
5. Работа с медиа, картами и WebView
6. Анимация в Flutter

Дополнительный инструментарий

Программное обеспечение:

- Flutter SDK — основной набор инструментов и библиотек для разработки приложений.
- Android Studio — официальная IDE для Android с интеграцией Flutter (отладка, эмуляторы).
- Visual Studio Code — лёгкий редактор с плагинами для Flutter и Dart.
- Git + GitHub/GitLab/Bitbucket — система контроля версий и совместная работа.