

ПАСПОРТ ОНЛАЙН-КУРСА

Описание курса

Название ОК (дисциплины) по РПД	
Игровые технологии как способ повышения качества обучения	
Структурное подразделение - разработчик ОК	
Факультет повышения квалификации преподавателей	
Трудоемкость ОК в зачетных единицах/часах в соответствии с РПД (если какой-либо вид учебной работы не предусмотрен, ставится прочерк):	
Вид учебной работы	Количество часов
Лекции	8
Практические занятия	-
Самостоятельная работа	8
Промежуточная аттестация(зачет/экзамен)	зачет
Итого:	16

Информация об авторе/авторском коллективе (для каждого из авторов)

ФИО	Ковардакова Маргарита Анатольевна
Место работы (организация, структурное подразделение), должность	Факультет повышения квалификации преподавателей
Ученая степень	кандидат педагогических наук
Ученое звание	доцент

Аннотация курса

О курсе
Данный онлайн-курс предназначен для повышения квалификации научно-педагогических работников в области игровых технологий обучения. В результате его освоения слушатели углубят свои представления об учебной игре, возможностях её применения в образовательном процессе, познакомятся с историей становления и развития технологии игрового обучения, различными видами обучающих игр, способами их организации. Внедрение в практику игровых технологий позволит повысить активность студентов в образовательном процессе и готовность к профессиональной деятельности.
Формат курса
Курс включает в себя видеолекции, презентации, текстовые материалы, тестовые задания и самостоятельную работу
Структура курса
Раздел 1. Теоретические аспекты применения игровых технологий в обучении 1. Методология игровой деятельности 2. Игровые технологии в обучении Раздел 2. Применение игровых технологий в процессе профессиональной подготовки специалистов 3. Виды учебных игр 4. Деловые игры в учебном процесса вуза
Дополнительный инструментарий
-